**Ejercicio Objetos 1.**

**Ejercicio 1.**

* Crea un objeto literal denominado *cliente*.
* A la vez que se crea el objeto, define sus propiedades e introduce valores en ellas.
* Incluye las siguientes propiedades:
  + *Nombre, apellidos, dirección, telefono, numeroCuenta* y *formaPago*.
* No hay métodos.
* Una vez creado, y con valores en cada propiedad, accede a éstos para mostrarlos por pantalla con un mensaje asociado.

**Ejercicio 2.**

* Crea un objeto literal vacío con el nombre de *casa*.
* Tras crearlo, define las siguientes propiedades cargando en cada una un dato:
  + *tipo, numeroHabitaciones, metrosCuadrados*.
* No hay métodos.
* Una vez creado, y con valores en cada propiedad, accede a éstos para mostrarlos por pantalla con un mensaje asociado.

**Ejercicio 3.**

* Crea un objeto literal denominado *movil1*.
* A la vez que se crea el objeto, define sus propiedades y métodos.
* Incluye las siguientes propiedades:
  + *marca*, *modelo* y *precio*.
* Crea el método *mostrarDatos*(), cuya función será mostrar por pantalla la marca, modelo y precio de teléfono.
* Ejecutar el métodos *mostrarDatos*().

**Ejercicio 4.**

* Crea un objeto literal *empleados*.
* Una vez creado, añade contenido a las siguientes propiedades:
  + *nombre, apellidos, categoría, añoAlta* y *sueldo*.
* Crea el método *calcularAntiguedad*(), cuya función será calcular los años que lleva el trabajador en la empresa desde su alta hasta el año actual.
* Ejecutar el método *calcularAntiguedad*().
* Mostrar por pantalla un mensaje que incluya el nombre, apellidos y los años que lleva el empleado contratado.